

Riichi

Yaku à un fan *lihan yaku*

- <i>Riichi Riichi</i>	Déclaration de main en attente avec mise de 1 000 points. +1 : Mahjong au premier tour après riichi. <i>Ippatsu</i> +1 : Riichi lors du tout premier tour. <i>Daburu riichi</i>
- <i>Tout Caché Tiré Menzen tsumo</i>	Pioche sur une main cachée.
- <i>Tout Ordinaire Tanyao chuu</i>	Pas de terminales ni d'honneurs.
- <i>Pinfu Pinfu</i>	Quatre chows et une paire sans points. Doit finir sur un chow avec attente des deux cotés.
- <i>Double Chows Purs Iipeikou</i>	Deux chows identiques de la même famille.
Triple Chows <i>San shoku doujun</i>	Même chow dans chaque famille. +1 : Main cachée.
Grande Suite Pure <i>Ittsuu</i>	Les trois chows 1-2-3, 4-5-6 et 7-8-9 dans la même famille. +1 : Main cachée.
Pung de Dragon <i>Fanpai</i>	Pung/kong de dragon.
Vent du Joueur / Dominant <i>Fanpai</i>	Pung/kong du vent du joueur ou du vent dominant.
Terminales et Honn. Partout <i>Chanta</i>	Chaque élément et la paire contient des terminales ou honneurs. Au moins un chow. +1 : Main cachée.
Finir sur Kong <i>Rinchan kaihou</i>	Mahjong sur une tuile de remplacement.
Voler un Kong <i>Chan kan</i>	Mahjong quand un pung est promu en kong.
Fond de la Mer <i>Haitei</i>	Mahjong sur la dernière tuile, ou sur l'écart qui la suit.

Yaku à deux fan *Ryanhan yaku*

- <i>Sept Paires Chii toitsu</i>	Pas deux paires identiques.
Triple Pungs <i>San shoku doukou</i>	Même pung/kong dans chaque famille.
Trois Pungs Cachés <i>San ankou</i>	Trois pungs/kongs cachés.
Trois Kongs <i>San kan tsu</i>	
Tout Pung <i>Toi-toi hou</i>	Quatre pungs/kongs et une paire.
Semi Pure <i>Honitsu</i>	Une famille avec des honneurs. +1 : Main cachée.
Trois Petits Dragons <i>Shou sangan</i>	Deux pungs/kongs de dragons et une paire de dragons.
Tout Terminales et Honn. <i>Honroutou</i>	Ne contient que des terminales et honneurs.
Terminales Partout <i>Junchan</i>	Chaque élément et la paire contient des terminales. Au moins un chow. +1 : Main cachée.

Yaku à trois fan *Sanhan yaku*

- <i>2x Double Chows Purs Ryan peikou</i>	Deux fois deux chows identiques et une paire.
---	---

Yaku à cinq fan *Uhan yaku*

Main Pure <i>Chinitsu</i>	Une famille, pas d'honneur. +1 : Main cachée.
- <i>Nagashi Mangan Nagashi mangan</i>	Écart de termin./honn. (aucune réclamation), partie du mur.

Yakuman

- <i>Treize Orphelins Kokushi musou</i>	Un de chaque honneur et terminale et un doublon.
- <i>Neuf Portes Chuuren poutou</i>	1112345678999 + un doublon de la même famille.
- <i>Bénédictio du Ciel Tenhou</i>	Le joueur Est fait mahjong sur ses 14 tuiles initiales.
- <i>Bénédictio de la Terre Chihou</i>	Mahjong sur pioche durant le premier tour.
- <i>Bénédictio de l'Homme Renhou</i>	Mahjong sur un écart durant le premier tour.
- <i>Quatre Pungs Cachés Suu ankou</i>	Quatre pungs/kongs cachés et une paire.
Quatre Kongs <i>Suu kan tsu</i>	
Main Verte <i>Ryuu iisou</i>	Main de bambous verts (2, 3, 4, 6, 8) et de dragons verts.
Tout Terminales <i>Chinroutou</i>	
Tout Honneurs <i>Tsuu iisou</i>	
Trois Grands Dragons <i>Dai sangan</i>	Trois pungs/kongs de dragons.
Quatre Petits Vents <i>Shou suushii</i>	Trois pungs/kongs de vents et une paire de vents.

Double yakuman

Quatre Grands Vents <i>Dai suushii</i>	Quatre pungs/kongs de vents.
--	------------------------------

European Mahjong Association 2012

Note : Les mains en italique doivent être cachées !



1 2 3 4 5 6 7 8 9

Est Sud Ouest Nord

Succession des dragons

Minipoints	Ouvert	Caché
Pung, ordinaires	2	4
Pung, terminales/honn.	4	8
Kong, ordinaires	8	16
Kong, terminales/honn.	16	32

Minipoints :

Paire de dragons	2
Paire de vent du joueur/dominant	2
Attente au bord, fermée ou sur la paire	2
Pioche (sauf en cas de pinfu)	2
Pinfu Ouvert	2

Minipoints de victoire :

Main cachée, finit sur un écart	30
Sept paires (pas d'autres points ajoutés)	25
Main ouverte et/ou pioche	20

Est, sur pioche *Tsumo*

Tsumo	1 fan	2 fan	3 fan	4 fan
20		700	1300	2600
25			1600	3200
30	500	1000	2000	3900
40	700	1300	2600	4000
50	800	1600	3200	4000
60	1000	2000	3900	4000
70	1200	2300	4000	4000

Est, sur un écart *Ron*

Ron	1 fan	2 fan	3 fan	4 fan
25		2400	4800	9600
30	1500	2900	5800	11600
40	2000	3900	7700	12000
50	2400	4800	9600	12000
60	2900	5800	11600	12000
70	3400	6800	12000	12000

Autres, sur pioche *Tsumo*

Tsumo	1 fan	2 fan	3 fan	4 fan
20		400 700	700 1300	1300 2600
25			800 1600	1600 3200
30	300 500	500 1000	1000 2000	2000 3900
40	400 700	700 1300	1300 2600	2000 4000
50	400 800	800 1600	1600 3200	2000 4000
60	500 1000	1000 2000	2000 3900	2000 4000
70	600 1200	1200 2300	2000 4000	2000 4000

Autres, sur un écart *Ron*

Ron	1 fan	2 fan	3 fan	4 fan
25		1600	3200	6400
30	1000	2000	3900	7700
40	1300	2600	5200	8000
50	1600	3200	6400	8000
60	2000	3900	7700	8000
70	2300	4500	8000	8000

Mains de limite

Main	Fan	Est	Autres
Mangan	5	4000	2000 4000
Haneman	6-7	6000	3000 6000
Baiman	8-10	8000	4000 8000
Sanbaiman	11-12	12000	6000 12000
Yakuman	13+	16000	8000 16000